

				Termin	Deadlines	Inhalt
12.10	1	Mo	1	14:15-17:00 Einführungsveranstaltung 17:00-17:45 Erste Abstimmungen mit Tutor und in der Gruppe		Organisatorisches Projektmanagement Modellierung Architektur
13.10.-16.10.	1	Di-Fr	1	Gruppensitzung mit Tutor		1. Sprint P1: Planung
19.10.	2	Mo	2	14:15-17:00 Vorlesung		Kotlin, IntelliJ, IDE-Nutzung Git, Branching Model, Merge Requests Code-Qualität, Code-Review
20.10.-23.10.	2	Di-Fr	2	Gruppensitzung mit Tutor		Progress Report, Q&A
26.10.	3	Mo	3	14:15-17:00 Vorlesung		BoardGameWork Unit-Tests Sprint-Reports Sprint Retro
27.10.-30.10.	3	Di-Fr	3	Gruppensitzung mit Tutor	Vortag 18:00 Uhr: Abgabe Sprint-Report 1-1 Tag der Retro 23:59: Übersendung der Peer Scores an Tutor*in	1. Sprint P1: Retro 2. Sprint P1: Planung
2.11.	4	Mo	4	14:15-17:00 Vorlesung		Projektabschluss P1 Projektmanagement Anforderungen Projekt 2
3.11.-6.11.	4	Di-Fr	4	Gruppensitzung mit Tutor		Progress Report, Q&A
9.11.	5	Mo	1	Abschluss P1		Gegenseitige Bewertung zwischen den Gruppen
10.11.-13.11.	5	Di-Fr	1	Gruppensitzung mit Tutor	Vortag 18:00 Uhr: Abgabe Sprint-Report 1-2 Tag der Retro 23:59: Übersendung der Peer Scores an Tutor*in	Gesamt P1: Retro 1. Sprint P2: Planung
16.11.	6	Mo	2	nichts geplant		
17.11.-20.11.	6	Di-Fr	2	Gruppensitzung mit Tutor		Progress Report, Q&A
23.11.	7	Mo	3	14:15 - 17:45 P2 Messetermin 1	Für Poster, die durch Veranstalter gedruckt werden sollen: Übersendung (nicht an Tutor!) bis 08:00 Uhr	Posterpräsentation (GUI-Sketch, Features, etc.) des für Projekt 2 ausgewählten Spiels
24.11.-27.11.	7	Di-Fr	3	Gruppensitzung mit Tutor	Vortag 18:00 Uhr: Abgabe Sprint-Report 2-1 Tag der Retro 23:59: Übersendung der Peer Scores an Tutor*in	1. Sprint P2: Retro 2. Sprint P2: Planung
30.11.	8	Mo	4	nichts geplant		
1.12.-4.12.	8	Di-Fr	4	Gruppensitzung mit Tutor		Progress Report, Q&A
7.12.	9	Mo	5	nichts geplant		
8.12.-11.12.	9	Di-Fr	5	Gruppensitzung mit Tutor	Vortag 18:00 Uhr: Abgabe Sprint-Report 2-2 Tag der Retro 23:59: Übersendung der Peer Scores an Tutor*in	2. Sprint P2: Retro 3. Sprint P2: Planung
14.12.	10	Mo	6	14:15 - 17:45 P2 Messetermin 2		Präsentation Prototyp, Ideen diskutieren, Feedback von Peers einholen
15.12.-18.12.	10	Di-Fr	6	Gruppensitzung mit Tutor		Progress Report, Q&A
21.12.	11	Mo	7	nichts geplant		
22.12.-8.1.	11	Di-Fr	"7"	Weihnachtsferien		Arbeitszeit ohne Tutor
11.1.	12	Mo	8	nichts geplant		
12.1.-15.1.	12	Di-Fr	8	Gruppensitzung mit Tutor	Vortag 18:00 Uhr: Abgabe Sprint-Report 2-3 Tag der Retro 23:59: Übersendung der Peer Scores an Tutor*in	3. Sprint P2: Retro 4. Sprint P2: Planung
18.1.	13	Mo	9	nichts geplant		
19.1.-22.1.	13	Di-Fr	9	Gruppensitzung mit Tutor		Progress Report, Q&A
25.1.	14	Mo	10	nichts geplant		
26.1.-29.1.	14	Di-Fr	10	Gruppensitzung mit Tutor		Progress Report, Q&A
1.2.	15	Mo	11	14:15 - 17:45 P2 Messetermin 3		Finaler Messestand, Anspielstation, Werbeflyer, Posterpräsentation, Gimmicks, was auch immer ihr machen wollt
2.2.-5.2.	15	Di-Fr	11	Gruppensitzung mit Tutor	Vortag 18:00 Uhr: Abgabe Sprint-Report 2-4 Tag der Retro 23:59: Übersendung der Peer Scores an Tutor*in	4. Sprint P2 Retro Gesamt Retro