

	Termin	Deadlines	Seminar	Hausaufgabe	
13.04.2026	Mo	14:15-15:45 Einführungsveranstaltung		Account einrichten in Matrix-Chat kommen Astart Installation Aufgabe lesen	
14.04.2026	Di	1	Vorstellungsrunde Aufgabe besprechen Folien: Use-Case-Diagramme Use Case Diagram gemeinsam erstellen	Jedes Team erstellt Aktivitätsdiagramme und einen gemeinsamen Entwurf für Begriffe, Typen und Relationen des Klassendiagramms	
15.04.2026	Mi	1	Folien: Aktivitätsdiagramme Teams bilden und Aktivitätsdiagramme zuordnen		
16.04.2026	Do	2	Aktivitätsdiagramme besprechen und finalisieren Folien: Entity-Schicht Erstellung Entity-Schicht	Gemeinsame Erweiterung des Entity-Klassendiagramms um die Service-Schicht (ohne Refreshable-Anteile)	
17.04.2026	Fr	2	Folien: Service-Schicht		
21.04.2026	Di	3	Service-Schicht besprechen und finalisieren Folien: Refreshables Refreshablestruktur in Klassendiagramm aufnehmen	Jedes Team entwickelt ein GUI-Konzept (ähnlich "Story-Board") und ausführliche API-Dokumentation für die Spierfunktionen	
22.04.2026	Mi	3	Teams bilden für GUI-Konzept und API-Dokumentation	Einführungsvideo für Kotlin anschauen	
23.04.2026	Do	4	Alle Gruppen: Fr EoD Abgabe Use-Case-Diagramm, Aktivitätsdiagramm, Klassendiagramm (Entity+Service), API-Dokumentation, GUI-Konzept	GUI-Konzepte besprechen und finalisieren Folien: BGW-Einführung GUI-Schicht in Klassendiagramm aufnehmen	Abgabe finalisieren und im GitLab-PräsentationsWiki bereitstellen
24.04.2026	Fr	4	API-Dokumentation besprechen 4 präsentierende Personen bestimmen	Bis zur Präsentation: Ergebnisse der zugewiesenen Gruppe reviewen	
27.04.2026	Mo	14:15-17:45 Präsentation der Abgaben			
28.04.2026	Di	5	Folien: Kotlin Folien: Git Folien: IDE (IntelliJ)-Features am War-Example Demos: IDE (IntelliJ)-Features am War-Example	"Oh my Git!" (Teil 1) durchspielen (individuell) Vertraut machen mit Kotlin Dokumentation und Kotlin Koans durcharbeiten WAR-Beispiel lokal zum Laufen bekommen Das eigene Projekt in IntelliJ einbinden	
29.04.2026	Mi	5		Entity-Schicht implementieren (individuell)	
30.04.2026	Do	6	DiDe-Gruppen: Fr EoD Abgabe Entity-Schicht inkl. Tests (jeder individuell)	Entity-Tests implementieren (individuell) Ab Samstag: Code-Review durchführen	
01.05.2026	Fr		Feiertag		
04.05.2026	Mo	14:30 - 16:30 Testat 1			
05.05.2026	Di	7	1. Code-Review besprechen (ca. 5 min pro TN)	Service-Schicht implementieren	
06.05.2026	Mi	6	MiFr-Gruppen: Mi EoD Abgabe Entity-Schicht inkl. Tests (jeder individuell)	Entity-Tests implementieren (individuell) Ab Donnerstag: Code-Review durchführen	
07.05.2026	Do	8		Service-Tests implementieren	
08.05.2026	Fr	7	1. Code-Review besprechen (ca. 5 min pro TN)	Service-Schicht implementieren	
11.05.2026	Mo	14:30 - 16:30 Testat 2			
12.05.2026	Di	9	TN-Zuordnung für 2. Code-Review festlegen (i+2 mod N)	Service-Schicht finalisieren Ab Samstag: 2. Code-Review durchführen	
13.05.2026	Mi	8		Service-Tests implementieren	
14.05.2026	Do	Feiertag			
15.05.2026	Fr	9	Alle Gruppen: Fr EoD Abgabe Service-Schicht inkl. Tests (jeder individuell)	Service-Schicht finalisieren Ab Samstag: 2. Code-Review durchführen	
19.05.2026	Di	10	2. Code-Review besprechen (ca. 5 min pro TN)	GUI/Produkt implementieren	
20.05.2026	Mi	10			
21.05.2026	Do	11		GUI/Produkt implementieren	
22.05.2026	Fr	11	17:30 - 16:30 Testat 3		
26.05.2026	Di	12	DiDe-Gruppen: Di EoD Abgabe GUI-Schicht	GUI/Produkt implementieren Ab Mittwoch: 3. Code-Review durchführen GUI/Produkt implementieren	
27.05.2026	Mi	12	MiFr-Gruppen: Mi EoD Abgabe GUI-Schicht	TN-Zuordnung für 3. Code-Review festlegen (i+3 mod N) Ab Donnerstag: 3. Code-Review durchführen	
28.05.2026	Do	13	3. Code-Review besprechen (ca. 10 min pro TN)	Fertigstellung Produkt	
29.05.2026	Fr	13			
01.06.2026	Mo	Alle Gruppen: Mo EoD jede*r individuell. Abgabe fertiges Produkt (GitLab CI-Runner Abschaltung!)			
02.06.2026	Di	14	Gruppeninterne Produktabnahme mit Survey-Tool	Produktabnahme durchführen Spielregeln zu Projekt 2 lesen Jeder "Oh my Git!" (Teil 2) durchspielen Vorbereitung auf Projekt 2	
03.06.2026	Mi	14	Gruppeninterne Produktabnahme mit Survey-Tool	Produktabnahme durchführen Spielregeln zu Projekt 2 lesen Jeder "Oh my Git!" (Teil 2) durchspielen Vorbereitung auf Projekt 2	
04.06.2026	Do	Feiertag			
05.06.2026	Fr	Keine Gruppensitzung			
START PROJEKT 2					
08.06.2026	Mo	14:15-15:00 Einführung BGW-Net			
09.06.2026	Di	1			
10.06.2026	Mi	1			
11.06.2026	Do	2	Alle Gruppen: Fr EoD Abgabe Anforderungsmodell (Use Case Diagramm, 2-3 Aktivitätsdiagramme, Entity Model)		
12.06.2026	Fr	2			
15.06.2026	Mo	14:15-17:45 Präsentation der Abgaben			
16.06.2026	Di	3			
17.06.2026	Mi	3			
18.06.2026	Do	4	Alle Gruppen: Fr EoD Abgabe vollständiges Klassendiagramm, KDoc, GUI-Konzepte		
19.06.2026	Fr	4			
22.06.2026	Mo	12:15-13:45 1. NTF Meeting 14:15-17:45 Präsentation der Abgaben			
23.06.2026	Di	5			
24.06.2026	Mi	5	NTF: Mi EoD Abgabe BGW-Net Schema und Klassen		
25.06.2026	Do	6			
26.06.2026	Fr	6			
29.06.2026	Mo	12:15-13:45 2. NTF Meeting (Bei Bedarf)			
30.06.2026	Di	7			
01.07.2026	Mi	7			
02.07.2026	Do	8			
03.07.2026	Fr	8			
07.07.2026	Di	9			
08.07.2026	Mi	9			
09.07.2026	Do	10			
10.07.2026	Fr	10			
13.07.2026	Mo	14:15-15:45 Turnierprobe			
14.07.2026	Di	11			
15.07.2026	Mi	11			
16.07.2026	Do	12			
17.07.2026	Fr	12			
20.07.2026	Mo	14:15-15:30 Bot-Turnier 15:45-17:00 Produktabnahme mit Survey-Tool 17:15-17:45 Abschlussveranstaltung			Alle Gruppen: Mo 6:00 Abgabe Produkt inkl. How-to-Play.pdf (GitLab CI-Runner Abschaltung!)
Gruppeninterne Planung					
Legende: Vorbereitung NTF Präsentation Testat					