

# Zeitplan SoPra 26a

Datum	Tag	WT	T im P	Termin	Deadlines	Seminar (-9:00-11:00)	Hausaufgabe
16.02.	1	Mo	1	09:30 Uhr - 11:00 Uhr Einführungsveranstaltung 13:00 Uhr - 16:00 Uhr Erstes Gruppen-Meeting		Account einrichten Vorstellungsrunde Aufgabe lesen u. besprechen  <b>Folien: Use Case Diagramme</b> Use Case Diagram gemeinsam erstellen  <b>Folien: Aktivitätsdiagramme</b> Teams bilden und je ein Aktivitätsdiagramm zuteilen	Jedes Team erstellt Aktivitätsdiagramme, sodass insgesamt alle Aktivitätsdiagramme (inklusive aller Unteraktivitäten) erstellt werden. Außerdem sammelt jedes Team Begriffe, Typen und Relationen für ein Klassendiagramm
17.02.	2	Di	2			Aktivitätsdiagramme besprechen und finalisieren  <b>Folien: Entity-Schicht</b> Finale Erstellung Entity-Schicht  <b>Folien: Service-Schicht</b>	Gemeinsame Erweiterung des Entity-Klassendiagramms um die Service-Schicht (ohne Refreshable-Anteile)
18.02.	3	Mi	3			Service-Schicht besprechen und finalisieren  <b>Folien: Refreshable</b> Refreshablestruktur in Klassendiagramm aufnehmen <b>Folien: API-Dokumentation</b> Teams bilden für GUI-Konzept und API-Dokumentation	Jedes Team entwickelt ein GUI-Konzept (ähnlich "Story-Board") sowie eine ausführliche API-Dokumentation für je eine Spielfunktion  Einführungsvideo für Kotlin anschauen
19.02.	4	Do	4		<b>EoD (End of Day):</b> <b>Abgabe von:</b> - Use Case Diagramm - Aktivitätsdiagramme - Klassendiagramm (Entity+Service) - API-Dokumentation - GUI-Konzept	GUI-Konzepte besprechen und finalisieren  <b>Folien: BGW-Einführung</b> GUI-Schicht in Klassendiagramm aufnehmen  API-Dokumentation besprechen 3 präsentierende Personen bestimmen	Abgabe finalisieren und im Gitlab-Präsentationswiki bereitstellen  <u>Bis zur Präsentation:</u> Ergebnisse der zugeordneten Gruppe reviewen
20.02.	5	Fr	5	09:00 Uhr - 11:30 Uhr Präsentation der Anforderungsanalyse und Design			Überarbeitung der Artefakte mit dem erhaltenen Feedback aus der Präsentation
23.02.	6	Mo	6			<b>Folien: Kotlin</b> <b>Folien: Git</b> <b>Folien: IDE (IntelliJ)-Features</b> <b>Demo: IDE (IntelliJ)-Features am War-Example</b>	"Oh my Git!" (Teil 1) durchspielen (individuell)  Vertraut machen mit Kotlin Dokumentation und Kotlin Koans durcharbeiten  WAR-Beispiel lokal zum Laufen bekommen  Das eigene Projekt in IntelliJ einbinden  Entity-Schicht implementieren (individuell)
24.02.	7	Di	7		<b>14:00 Uhr:</b> <b>Abgabe Entity-Schicht inkl. Tests (jeder individuell)</b>  <b>EoD:</b> <b>Abgabe 1. Code-Review</b>	<b>Folien: KDoc</b> <b>Folien: Testen</b> <b>Folien: Codequalität</b> <b>Folien: Code-Review</b>  TN-Zuordnung für 1. Code-Review festlegen (+1 mod N) 1. Code-Review besprechen (ca. 5 min pro TN)	Entity-Schicht inkl. Tests implementieren (individuell)  <b>Ab 14 Uhr:</b> Code-Review durchführen
25.02.	8	Mi	8				Service-Schicht inkl. Tests implementieren
26.02.	9	Do	9				Service-Schicht inkl. Tests implementieren
27.02.	10	Fr	10		<b>14:00 Uhr:</b> <b>Abgabe Service-Schicht inkl. Tests (jeder individuell)</b>  <b>EoD:</b> <b>Abgabe 2. Code-Review</b>	TN-Zuordnung für 2. Code-Review festlegen (+2 mod N) 2. Code-Review besprechen (ca 5 min pro TN)	Service-Schicht inkl. Tests implementieren  <b>Ab 14 Uhr:</b> Code-Review durchführen
02.03.	11	Mo	11				GUI/Produkt implementieren
03.03.	12	Di	12				GUI/Produkt implementieren
04.03.	13	Mi	13		<b>14:00 Uhr:</b> <b>Abgabe GUI-Schicht (jeder individuell)</b>  <b>EoD:</b> <b>Abgabe 3. Code-Review</b>	Folien: Rollen für Projekt 2  TN-Zuordnung für 3. Code-Review festlegen (+3 mod N) 3. Code-Review besprechen (ca 10 min pro TN)	GUI/Produkt implementieren  <b>Ab 14 Uhr:</b> Code-Review durchführen
05.03.	14	Do	14				Fertigstellen des Produktes
06.03.	15	Fr	15	09:00 Uhr - 11:00 Uhr Gruppeninterne Produktabnahme mit Survey-Tool	<b>Abgabe fertiges Produkt (jeder individuell)</b> <b>(6:00 - GitLab CI-Runner Abschaltung!)</b>	Produktabnahme durchführen	Spielregeln zu Projekt 2 lesen  Jeder "Oh my Git!" (Teil 2) durchspielen
09.03.	16	Mo	1			Gruppeninterne Rollenverteilung	
10.03.	17	Di	2		<b>EoD:</b> <b>Abgabe Anforderungsmodell (Use Case Diagramm, 2-3 Aktivitätsdiagramme, Entity Model)</b>  <b>EoD:</b> <b>Ergebnisse der zugeordneten Gruppe reviewen</b>		
11.03.	18	Mi	3	09:00 Uhr - 11:30 Uhr Präsentation der Ergebnisse 11:45 Uhr - 12:30 Uhr Einführung BGW-Net 14:00 Uhr - 16:00 Uhr 1. NTF-Treffen			
12.03.	19	Do	4				
13.03.	20	Fr	5		<b>EoD:</b> <b>Abgabe vollständiges Klassendiagramm, KDoc, GUI-Konzepte</b> <b>EoD:</b> <b>Abgabe BGW-Net Datenmodell (durch NTF)</b> <b>EoD:</b> <b>Ergebnisse der zugeordneten Gruppe reviewen</b>		
16.03.	21	Mo	6	09:00 Uhr - 11:30 Uhr Präsentation der Ergebnisse 13:00 Uhr - 15:00 Uhr 2. NTF Treffen			<b>Gruppeninterne Planung</b>
17.03.	22	Di	7		<b>EoD:</b> <b>Abgabe BGW-Net Schema und Klassen (durch NTF)</b>		
18.03.	23	Mi	8				
19.03.	24	Do	9				
20.03.	25	Fr	10				
23.03.	26	Mo	11				
24.03.	27	Di	12	11:00 Uhr - 12:30 Uhr Netzwerk + Bot-Turnier Probe			
25.03.	28	Mi	13				
26.03.	29	Do	14	11:00 Uhr - 12:30 Uhr Bot-Turnier	<b>EoD:</b> <b>Abgabe Produkt, How-to-Play.pdf</b>		
27.03.	30	Fr	15	09:00 Uhr - 11:00 Uhr Produktabnahme 11:15 Uhr - 11:45 Uhr Abschlussveranstaltung	<b>(6:00 Uhr - GitLab CI-Runner Abschaltung!)</b>		