			Termin	Deadlines	Seminar	Hausaufgabe
13.10		Mo	14:15-15:45 Einführungsveranstaltung			Account einrichten In Matrix-Chat kommen Astash installieren Aufgabe lesen
14.10./15.10.	1	DiMi	1		Vorstellungsrunde, Aufgabe besprechen Folien: UseCase-Diagramme Use Case Diagram gemeinsam erstellen Folien: Aktivitätsdiagramme Teams bilden und Aktivitätsdiagramme zuteilen	Jedes Team erstellt Aktivitätsdiagramme und einen gemeinsamen Entwurf für Begriffe, Typen und Relationen des Klassendiagramms
16.10./17.10.	2	DoFr	2		Aktivitätsdiagramme besprechen und finalisieren Folien: Entity-Schicht Erstellung Entity-Schicht Folien: Service-Schicht	Gemeinsame Erweiterung des Entity-Klassendiagramms um die Service-Schicht (ohne Refreshable-Anteile)
21.10./22.10.	3	DiMi	3		Service-Schicht besprechen und finalisieren Folien: Refreshables Refreshablestruktur in Klassendiagramm aufnehmen Teams bilden für GUI-Konzept und API-Dokumentation	Jedes Team entwickelt ein GUI-Konzept (ähnlich "Story-Board") und ausführliche API-Dokumentation für die Spielfunktionen Einführungsvideo für Kotlin anschauen
23.10./24.10.	4	DoFr	4	Fr EoD: Abgabe UseCase-Diagramm, Aktivitätsdiagramme, Klassendiagramm (Entity+Service), API-Dokumentation, GUI-Konzept	GUI-Konzepte besprechen und finalisieren Folien: BGW-Einführung GUI-Schicht in Klassendiagramm aufnehmen API-Dokumentation besprechen 3 präsentierende Personen bestimmen	Abgabe finalisieren und im Gitlab-Präsentationswiki bereitstellen <u>Bis zur Präsentation:</u> Ergebnisse der zugeteilten Gruppe reviewen
27.10.		Mo	14:15-15:45 Präsentation der Abgaben			
28.10./29.10.	5	DiMi	5		Folien: Kotlin Folien: Git Folien: IDE (IntelliJ)-Features Demo: IDE (IntelliJ)-Features am War-Example	"Oh my Git!" (Teil 1) durchspielen (individuell) Vertraut machen mit Kotlin Dokumentation und Kotlin Koans durcharbeiten WAR-Beispiel lokal zum Laufen bekommen Das eigene Projekt in IntelliJ einbinden Entity-Schicht implementieren (individuell)
30.10./31.10.	6	DoFr	6	EoD: Abgabe Entity-Schicht inkl. Tests (jeder individuell) Ab nächstem Tag: Abgabe 1. Code-Review	Folien: Testen Folien: Codequalität Folien: KDoc TN-Zuordnung für 1. Code-Review festlegen (i+1 mod N)	Entity-Tests implementieren (individuell) Ab nächstem Tag: Code-Review durchführen
04.11./05.11.	7	DiMi	7		1. Code-Review besprechen (ca. 5 min pro TN)	Service-Schicht implementieren
06.11./07.11.	8	DoFr	8			Service-Schicht implementieren
11.11./12.11.	9	DiMi	9			Service-Tests implementieren
13.11./14.11.	10	DoFr	10	EoD: Abgabe Service-Schicht inkl. Tests (jeder individuell) Ab nächstem Tag: Abgabe 2. Code-Review	TN-Zuordnung für 2. Code-Review festlegen (i+2 mod N)	Service-Tests implementieren Ab nächstem Tag: Code-Review durchführen
18.11./19.11.	11	DiMi	11		2. Code-Review besprechen (ca 5 min pro TN)	GUI/Produkt implementieren
20.11./21.11.	12	DoFr	12			GUI/Produkt implementieren
25.11./26.11.	13	DiMi	13	EoD: Abgabe GUI-Schicht	TN-Zuordnung für 3. Code-Review festlegen (i+3 mod N)	GUI/Produkt implementieren
27.11./28.11.	14	DoFr	14		3. Code-Review besprechen (ca 10 min pro TN)	Code-Review durchführen
01.12.		Mo	14:15-15:45 (online) Gruppeninterne Produktabnahme mit Survey-Tool	6:00: jede*r individuell: Abgabe fertiges Produkt (GitLab CI-Runner Abschaltung!)	Produktabnahme durchführen	Fertigstellung Produkt
Start Projekt 2						
02.12./03.12.	15	DiMi	1			
04.12./05.12.	16	DoFr	2	Fr EoD: Abgabe Anforderungsmodell (Use Case Diagramm, 2-3 Aktivitätsdiagramme, Entity Model)		
08.12.		Mo	14:15-15:45 Präsentation der Abgaben 16:15-17:00 Einführung BGW-Net			
09.12./10.12.	17	DiMi	3			
11.12./12.12.	18	DoFr	4	Fr EoD: Abgabe vollständiges Klassendiagramm, KDoc, GUI-Konzepte		
15.12.		Mo	14:15-15:45 Präsentation der Abgaben 16:15-17:45 1. NTF Meeting			
16.12./17.12.	19	DiMi	5	Mi EoD: Abgabe BGW-Net Schema und Klassen (durch NTF)		
18.12./19.12.	20	DoFr	6			
Weihnachtsferien						
05.01.	21	Mo	14:15-15:45 ggf. 2. NTF Meeting			
06.01./07.01.	21	DiMi	7			
08.01./09.01.	22	DoFr	8			
13.01./14.01.	23	DiMi	9			
15.01./16.01.	24	DoFr	10			
20.01./21.01.	25	DiMi	11			
22.01./23.01.	26	DoFr	12			
26.01.		Mo	14:15-15:45 Turnierprobe			
27.01./28.01.	27	DiMi	13			
29.01./30.01.	28	DoFr	14			
02.02.		Mo	14:15-15:30 Bot-Turnier 15:45-17:00 Produktabnahme mit Survey-Tool 17:15-17:45 Abschlussveranstaltung	6:00: Abgabe Produkt inkl. How-to-Play.pdf (GitLab CI-Runner Abschaltung!)		

Gruppeninterne Planung

Legende:

- Vorlesung
- NTF
- Präsentation